

Plano de tabuleiro para imprimir - jogue o dado, conte e avance

Um dado e um peão por jogador · 30 casas coloridas da Largada à Chegada.



- Jogue o dado e ande esse número de casas.
- Casa amarela: fale uma palavra que comece com a letra que a professora disser.
- Casa verde: avance 2. Casa vermelha: volte 2.
- Ganha quem chegar primeiro na CHEGADA.